



### C'ETAIT PREVU : Les Pifitos font du bruit"!

Oui, les Pifitos « font du bruit », à tous les sens que peut avoir cette expression. Ils « font du bruit » dans la mesure où des millions de personnes commentent cet étonnant gadget que sont les pois « sauteurs du Mexique ».

Ils « font du bruit » dans les abris (boîtes d'allumettes, etc.) où vous les conservez sans doute précieusement.

Ils « font même du bruit » dans les boutiques des marchands de journaux, où ils s'agitent sur la couverture de ce numéro de « Pif ». Ce numéro des « Pifitos » a connu un tel succès que nous avons dû effectuer un second tirage et qu'il reste en vente une semaine supplémentaire!

Mais l'équipe de « Pif » ne s'endort pas sur ses lauriers. Vous découvrirez dans cet exemplaire un nouveau gadget qui laisse pantois nos « magiciens de service », le père « Passe-Passe » aussi bien que « M. le Magicien »! Nous sommes certains que ce gadget vous passionnera, comme il passionnera toute votre famille et tous vos amis.

LE REDACTEUR EN CHEF

Richard Medioni

P. S. Nous avons déjà reçu des milliers de lettres nous sollicitant pour le numéro des « Pifitos ». Il est bien évident que nous ne pouvons pas répondre personnellement à tous ces lecteurs, ni même trouver la place suffisante pour les mentionner.

Qu'ils trouvent donc ici nos remerciements pour leur fidélité et les salutations qu'ils nous ont adressées.

#### LES EDITIONS VAILLANT

SIEGE SOCIAL REDACTION, ADMINISTRATION



770-97-59

(7 lignes groupées)

126, rue La Fayette PARIS-X

Boite postale

#### PIF HEBDOMADAIRE

Tarif d'abonnement FRANCE ET COMMUNAUTES **ETRANGER** 32,50 F 62 F 110 F 38 F 73 F 3 mois 6 mois



Ce numéro a été tiré à 750 000 ex. PUBLICITE AGENCE CENTRALE
DE PUBLICITE
187, quai de Valmy, Par
Tél.: 205-97-28 Paria-X

demande

demande à lecteurs de accueil aux tous ses annonces publicitaires.





























Il est hors de question de planter des pitons durant notre escalade, au risque de détériorer l'objet de notre expédition.







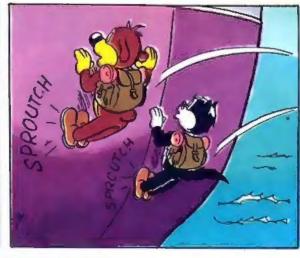




























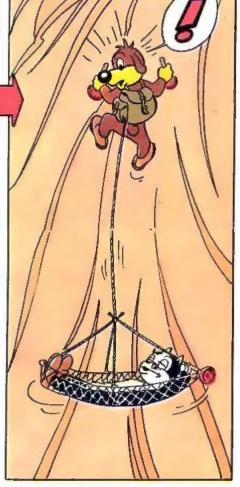




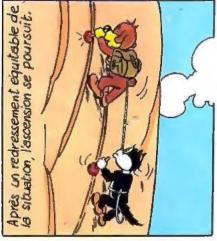










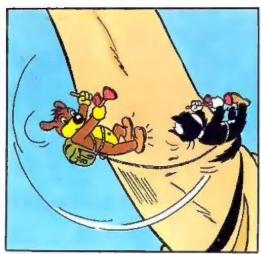


















































































### FLEISCHMANN



FLEISCHMANN HO



<piccolo≯



Auto-Hallye

## commencer FLEISHMANN

à 7 ans, c'est le garder jusqu'à 70 ans



















# FRIEDBON ST

LA CHASSE EST VRAIMENT UN SPORT CRUEL ET IMPITOYABLE.

















NOTEX QUE PERSONNELLEMENT, JE N'AI RIEN CONTRE VOUS, MAIS C'EST COMME ÇA, LE CHAS-SEUR TUE LE LAPIN, JE N'Y







BEN OUI MAIS MON VIEUX, LOMMENT VOULEZ-VOUS QUE Z'Y ARRIVE SI VOUS BOUGEZ TOUT LE TEMPS ?











# Texte DE VIDRE DO DUFRANNE D'APRÈS GOTLIB



































# 15000 bête à Pilo



Scénario et dessins : MAS





















































































# HORACE cheval de l'ouest

de poirier













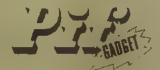








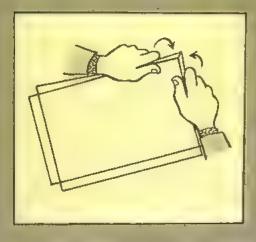
## L'ENCYCLOPÉDIE MAGIQUE



Comme le plus grand des magiciens ou des Pour réaliser le montage de votre encyclopésavants, Pif répond à toutes les questions que vous lui posez, sans jamais se tromper.

die magique, il vous faut : Une paire de ciseaux, un pot de colle.

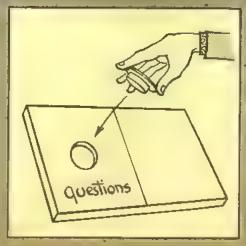
#### Comment réaliser le support de votre encyclopédie?



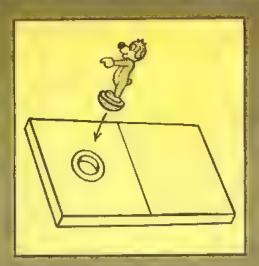
3° Fixez « Pif » sur le boîtier»



1° Prenez le support cartonné et dépliez-le. Formez les rebords en accentuant les rainures, Repliez les pattes aux angles suivant le croquis et collex-les.

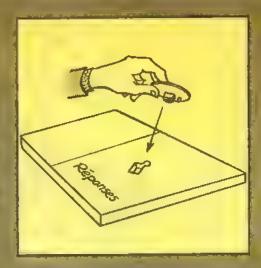


42° Placez le réceptacle du côté. « questions », enclenchez soigneusement le téton dans l'encoche qui se trouve dans la pointe jaune supérieure, collez les rebords du réceptacle sur le carton. Pour que votre Pif tourne facilement, gjoutez une goutte d'huile dans le réceptacle.

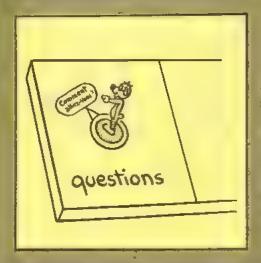


4° Placez l'ensemble dans le réceptacle « questions » en positionnant le téton du boîtier dans l'encoche du réceptacle.

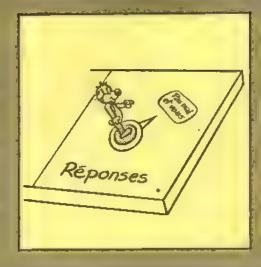
5° Placez soigneusement le plateau « réponses » dans la découpe du support (voir croquis).



#### Comment lui poser les questions et obtenir les réponses?

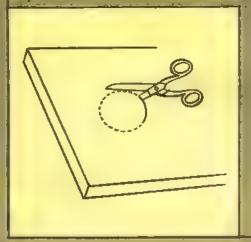


Après avoir placé Pif et son support dans le réceptacle, orientez sa main tendue vers la question choisie, ensuite placez Pif au centre du plateau « réponses ». Vous le verrez alors tourner, choisir et enfin s'immobiliser devant la bonne réponse.



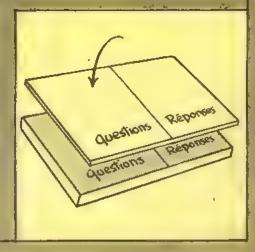
#### Comment préparer les autres planches?

Découpez soigneusement la partie centrale des étoiles en suivant rigoureusement les pointillés.



# Si vous décidez de changer de questionnaire?

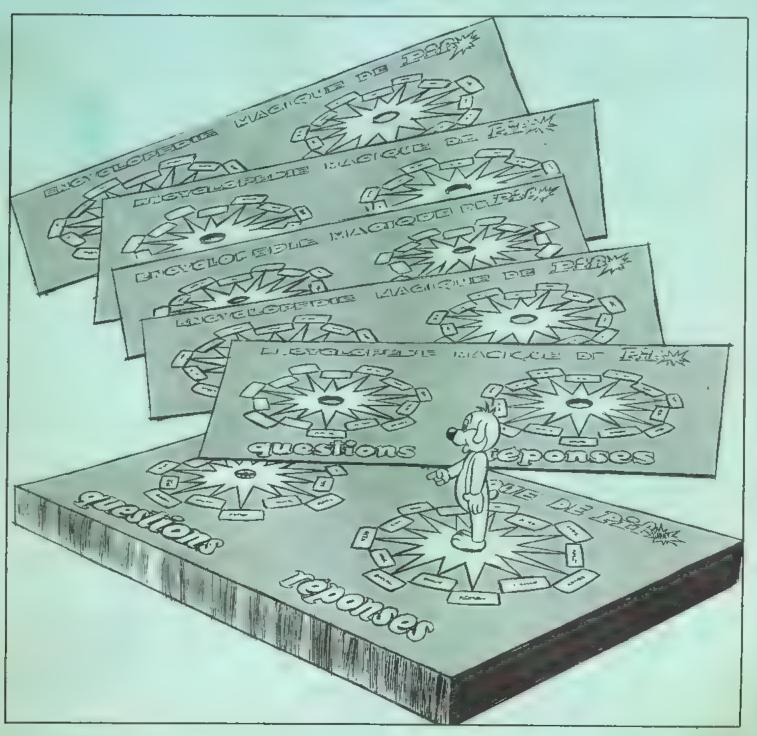
Placez une planche sur le support, en tenant compte que le réceptacle « questions » doit se placer au centre de l'étoile ainsi que le plateau « réponses ».



La semaine prochaine: en plus du GADGET, deux nouvelles planches de l'encyclopédie magique Pif les animaux — la télévision, le cinéma

La semaine prochaine:

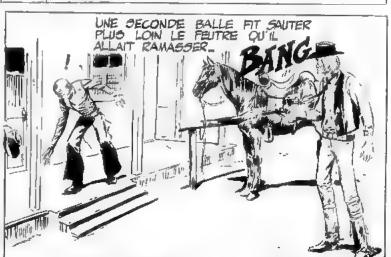
Vous posséderez les 6 planches de l'encyclopédie magique les bêtes étranges — les animaux (2 planches) l'astronautique — les sports — la télévision, le cinéma



LA SEMAINE PROCHAINE: EFFERVISCE AVEC SON CARBURANT

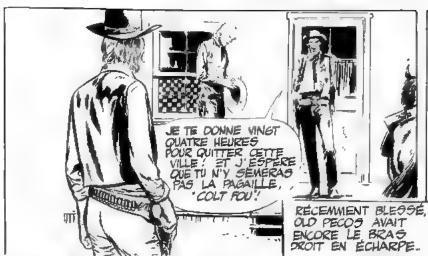








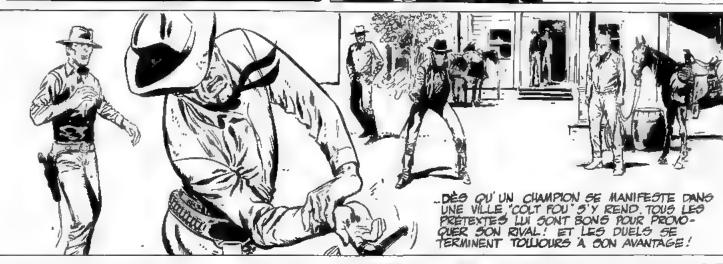




































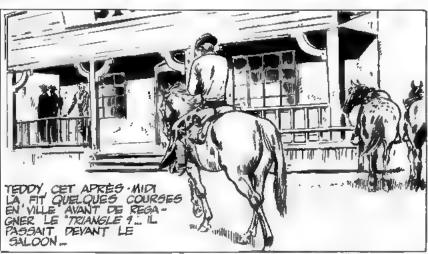


VOTRE ÉTABLISSE.

































































CE QUI TRACASSAIT TEDDY, C'ÉTAIT CE CURIEUX HOMME QU'IL AVAIT LAISSÉ ENDORNI DANS LES COLLI-NES... ET LES ÉTRANGES PROPOS QU'IL AVAIT TENUS

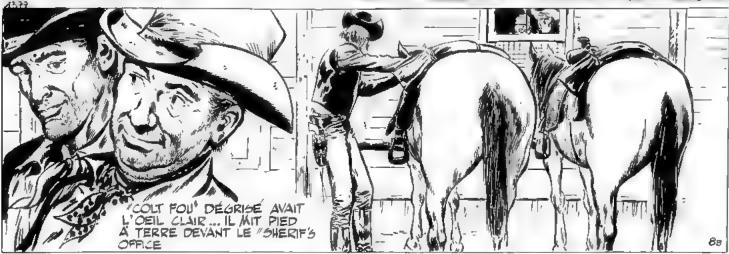














































Le fils des âges farouches Le fils des âges farouches EN COULEUR!

dans le monde fabuleux de la préhistoire

UNE HISTOIRE
UNE RAHAN
DE RAHAN
de 62 pages toutes en couleur

UN MERVEILLEUX

GADGET

LE COLLIER DE GRIFFES

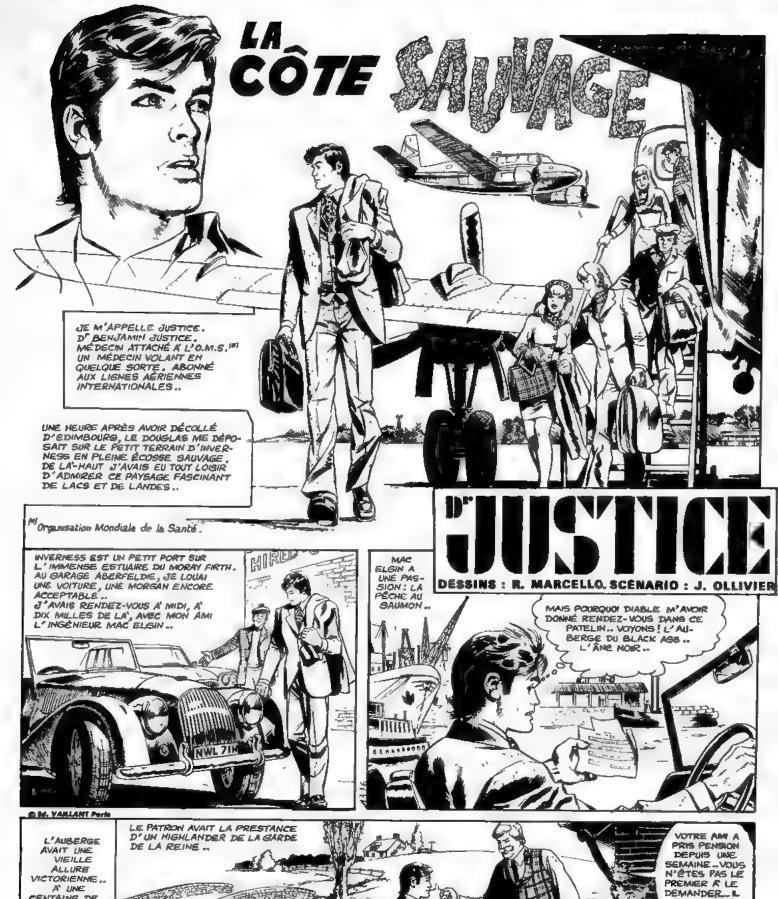
DE RAHAN I

DE RAHAN I

A francs seulement tous les trois mois.

A francs seulement tous les trois





L'AUBERGE
AVAIT UNE
VIEILLE
ALLURE
VICTORIENNE,
A' UNE
CENTAINE DE
PAS, UN PONT
DE PIERRE
ENJAMBAIT
UN
TORRENT
QUI DEVAIT
DANS LE
FIRTH.
MAC ELGIN
N'ÉTAIT

PAS ENCORE

LE PATRON AVAIT LA PRESTANCE
D' UN MIGHLANDER DE LA GARDE
DE LA REINE ...

VOTRE AM A
PRIS PENSION
DEPUIS (INE
SEMAINE ... VOUS
N'ÊTES PAS LE
PREMER A LE
DEMANDER ... L
Y A UNE HEURE
DEUX HOMME9
DEJA ...

DEJA ...













































































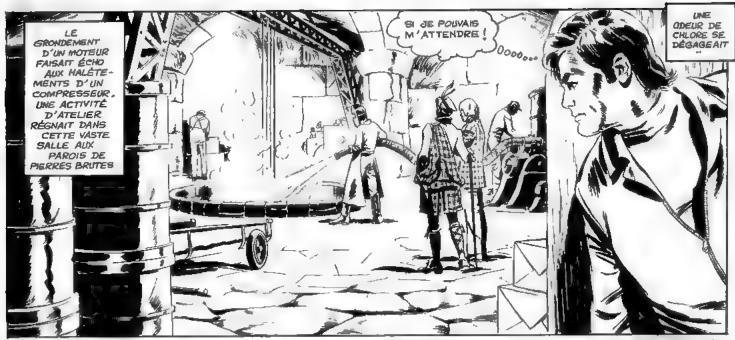






















































### Journal Jes Journal Jes Jest

### " AU PETIT CAFE "

Dans ce petit café, c'est le client qui sert le garçon, mais ce n'est pas la seule anomalie qu'on peut y voir. Quelles sont donc les autres ?





### ENICME ...



DESSIN : MOALLIC TEXTE : CRESPI

Chaque semaine, Ludovic détective privé, vous propose une énigme. Observez chaque détail et menez l'enquête. A vous de jouer:

### UNE AFFAIRE SORDIDE

Lebeuf, locataire aisé d'un immeuble de la banlieue, vient d'être assassiné. La police a arrêté un suspect qui demeure au quatrième étage.



2. Le suspect, Michot, se défend avec achamement. Les preuves sont contre lui, mais il fournit un alubi.



1. Ludo, qui mène l'enquête, interroge les concierges de l'Immeuble. Ceux-ci paraissent bien aimer la victime.

C'EST EXACT, IL ÉTAIT AVEC NOUS, NOUS REGARDIONS LA TELEVISION, IL NE L'A PAS CHEZ LUI



3 Les ams de Michot paraissent peu recommandables, mais ils sont formels : Michot était avec eux au moment du drame.



 Michot subit un interrogatoire serré. Mais il nie farouchement et porte même de graves accusations. VE L'AIMAIS BIEN, MOI, LEBEUF .... QUAND VE PENSE QUE V'AI ENTENDU LES COUPS DE FEU ALORS QUE VE REGARDAIS BIEN TRANQUILLEMENT LES ACTUALITÉS

C'EST BON!...

COMMISSAIRE, ENBARQUEZ-MOI CE GREDIN ET SES TROIS AMIS!

5. Ludovic croit de moins en moins à l'alibi de Michot, il n'y croit même plus du tout.

#### POURQUOI LUDO CROIT-IL A LA CULPABILITE DE MICHOT?

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

### ENIGME ....



Dessin MOALLIC
Texte CRESPI

Chaque semaine, Ludovic, détective privé, vous propose une énigme policière. Soyez attentif aux moindres détails... et peut-être trouverez-vous la clef de celle-ci?

### LE VOL DE TABLEAUX

On vient de dévaliser la villa du comte de La Patte-Meunière. Une collection de tableaux du XVII° slècle a été dérobée. Ludo mène l'enquête.



1 Devant le perron de sa villa, le comte de La Patte-Meunière explique à Ludo comment les choses se sont passées.



2 Ludo visite la galerie dans laquelle était la collection et où l'on ne voit plus sur les murs que la trace des tableaux volés



3 Le comte, se trouvant seul, n'était pas de taille à lutter contre les bandits qui se sont, du reste, enfuis à son approche.



 Le comte explique également à Ludo qu'il n'aveit pas confiance dans son personnel et comptait s'en débarrasser.



5 Mais Ludo reste fort sceptique sur cette histoire de tableaux volés Certaines constatations lui ont mis la puce à l'oreille.

#### POURQUOI LUDO NE CROIT-IL PAS A L'HISTOIRE DU COMTE?

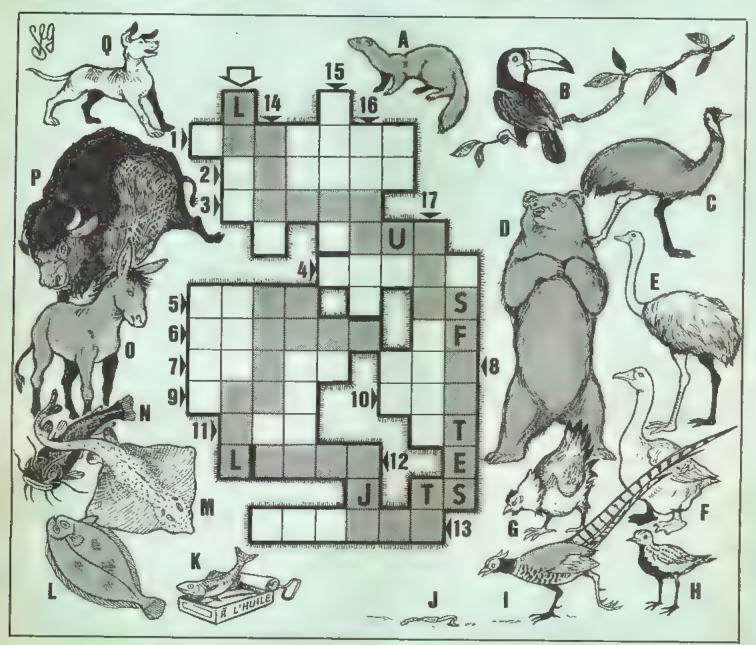
Solution en dernière page du Journal des Jeux

## Les animaux font un proverbe

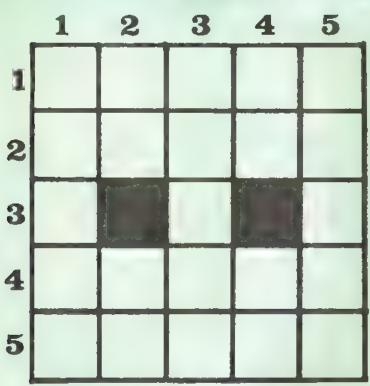
Trouvez tout d'abord le nom de chacun des animaux qui entourent la grille. Puis placez tous ces noms dans les lignes horizontales ou dans les colonnes de la grille. Il faut évidemment trouver l'emplacement de chaque nom en se basant sur le nombre de ses lettres. Les noms commencent toujours à une flèche et s'inscrivent soit de gauche à droite, soit de droite à gauche.

soit encore de haut en bas. Certaines lettres sont déjà mises en place pour vous aider.

Quand tous les noms d'animaux seront en place, vous pourrez lire dans les cases grises, en commençant en haut à la flèche blanche et en suivant en descendant, UN CELEBRE VERS DE LA FONTAINE QUI SE RAPPORTE AUX ANIMAUX, Lequel?



# SPEGIAL MOLS III GPOISES



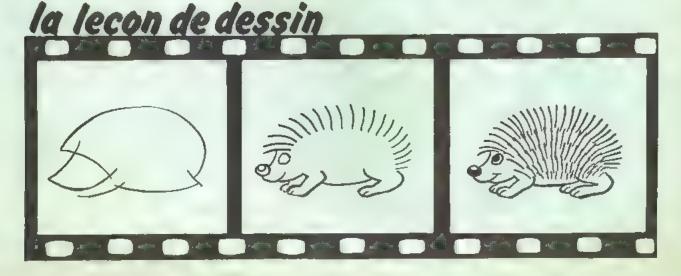
#### O. A. GRANDJEAN

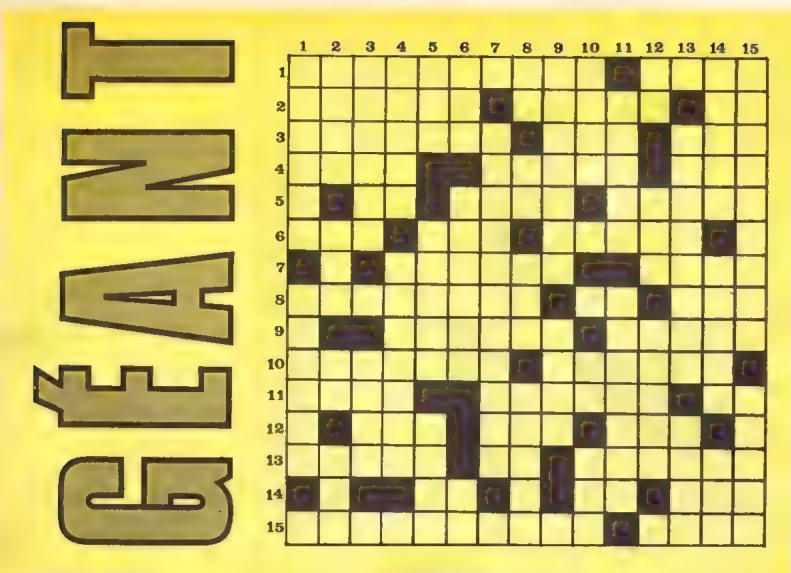
#### **HORIZONTALEMENT:**

- 1. C'est la tige de l'arbre.
- Fait de la musique au coin des rues quand il est de Barbarie.
- Poisson d'eau douce caractérisé par de nombreuses arêtes.
- Crochets en forme d'S utilisés en boucherie pour accrocher les morceaux de viande.

#### **VERTICALEMENT:**

- 1. La dernière demeure.
- 2. Consonnes répétées. Deux lettres qui se suivent dans l'alphabet.
- 3. Ils n'ont pas tous des bottes de sept lieues.
- 4. Sans vêtement. Pronom personnel.
- 5. Déesse de la moisson.



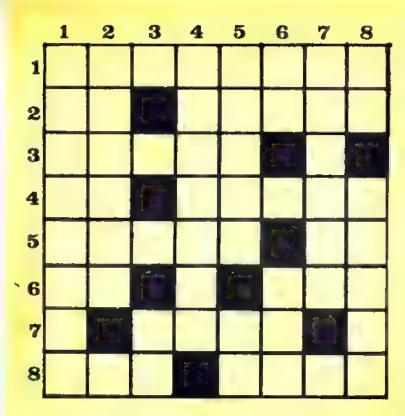


#### HORIZONTALEMENT : .

- 1. Its valent chacun 10 mètres. C'est une ondulation dans les cheveux.
- 2. Petite rue sans importance. Recouvert d'une couche d'étain. Morceau de tôle.
- 3. Remplace souvent la tulle. Deux grandes oreilles sur quatre pattes .: c'est lui ! Croyance.
- 4. A pour chef-lieu Auch. Remplit un fourneau. Pronom personnel.
- 5. Voyelles. Le chat en a plus d'un sur le dos. Place couverte où se tient le marché.
- 6. Des lentilles. Le cinquième mois de l'année. On le donne pour le mettre en garde.
- 7. S'achètent chez le tuilier. Charge destinée à alourdir un corps.
- 8. Défaire un paquet de son emballage. Il est indispensable pour jouer au jeu de l'oie. Mort dans un accident.
- 9. Terre conquise sur la mer, tel le Zuiderzes en Hollande. Vous en avez sûrement fait beaucoup à la plage, quand vous étiez petits.
- 10. Obtenue par son mérite. Enervée.
- 11. Fleur. Petite résidence campagnarde. Adjectif possessif.
- 12. Trois points cardinaux qui ont perdu le nord. Désert de sable couvert de dunes. On l'extrait de la mer par évaporation.
- 13. Guides pour diriger le cheval, initiales du nom de deux célèbres poètes du XVIIº slecie. Ni debout ni couchée.
- 14. La moitié d'un lobe. Venu au monde. Adjectif possessif,
- 15. Porte une ou deux cornes sur le nez. Mis sur la balance.

#### **VERTICALEMENT:**

- 1. Bonbon pour un baptême, Piste de jeu pour les dames.
- 2, Coule à Chartres. Voie de passage. En berne. Exclamation embarrassée.
- 3. Beaux arbres dont un figure sur le drapeau libanais. Ça n'est vraiment pas grand-chose.
- 4. Poisson de mer qui vient pondre ses œufs dans les rivières côtières. Pose du papier peint sur les murs.
- 5. 1 051 en chiffres romains. Petite souris des champs. Capitale, en Norvege.
- 6. Fin de participe. On en fait des meules. Vieux langage français.
- 7. En trois mots, petit animal marin à cinq branches,
- 8. Note. Possède. Epoque. Equiper un navire (pas forcément avec des armes comme pourrait le faire croire le mot que vous avez à trouver).
- 9. Logis pour les vaches. Pour être bien placé au théâtre, le meilleur, c'est le premier.
- 10. Abréviation de sanatorium. Début de gonflement. Années.
- 11. La partie de la bougie qui se consume. Se dit d'une bouillie ou d'une sauce très consistante.
- 12. Adjectif démonstratif. Se vend à la tête. Qualifie des odeurs qui prennent à la gorge.
- 13. Petite fille. Sorte de râpe pour les ongles.
- 14. Anneau rocheux formé de corail et dont le centre est occupé par un lagon. Transpirations. Trois initiales pour appeler au secours.
- 15. Friandises pour un écureuil en balade dans une coudraie. Est, au milieu, cirque.



#### **HORIZONTALEMENT:**

- 1. Le douzième mois de l'année.
- 2. En épelant : assez ! Grimaces faites avec les lèvres.
- 3. Un célèbre conteur d'histoires pour les petits enfants.

### MAXI

- 4. En soie. Oiseau qui fournit un beau duvet.
- 5. Qui a les cheveux noirs. Dix-septième lettre de l'alphabet grec.
- 6. Fin de participe, Font des points sur un tapis.
- 7. Lu une nouvelle fois.
- 8. Pronom personnel. Prolonge le pavillon.

#### **VERTICALEMENT:**

- 1. Le bon saint Eloi était le conseiller de ce roi.
- 2. Faire des lettres.
- 3. Participe passé du verbe rire.
- 4. Entraînée avec soi.
- 5. On l'entourait de bandelettes et on l'enfermait dans un sarcophage. Consonne répétée.
- 6. Absorbé, Chant à deux.
- 7. Objet qui, sur une route, par exemple, sert de point pour retrouver son chemin.
- 8. Points cardinaux. Met des perles d'eau sur les feuilles, le matin.





#### ANOMALIES : LE PETIT CAFE

Sur la vitre, le mot BAR devrait paraître à l'envers pour être lu de l'extérieur.

Une bouteille danse sur l'étagère.

En dessous, une autre est à l'envers.

La boule à chiffons fait des ronds de fumée

Le client verse le vin dans un verre retourné.

La plante verte a ses racines qui passent sous l'étagère.

Le col du percolateur monte trop haut.

Dans le tableau, le cheval trinque.

Dans le cendrier, Il y a une cigarette allumée par les deux bouts.

Le parapluie du cilent a deux poignées

Le chat a une queue de poisson.

La clef du poèle est trop haut placée.

La musique sort du poêle.

Derrière, il y a une chaise avec des roulettes.

La table est à bascule, comme un rocking-chair.

Enfin, la petite table, au premier plan, ne peut pas avoir des tiroirs des deux côtés.

#### JEU DES BULLES LA NUIT, TOUS LES CHATS SONT GRIS

1 E. — 2 F. — 3 H. — 4 I. — 5 D. — 6 B. — 7 G. — 8 A. — 9 C.

#### ENIGMES DE LUDOVIC UNE AFFAIRE SORDIDE

Michot, qui n'a pas la télé, n'est pas très au courant des horaires. Les concierges, qui n'avaient aucune raison de mentir, ont entendu les coups de feu à 9 heures. Or, Michot déclare avoir entendu les coups de feu alors qu'il regardait les actualités. Nous savons tous que les informations finissent à 8 à 30. Michot s'est trahi en croyant être très précis.

#### LES VOLEURS DE TABLEAUX

Le comte dit avoir vu les bandits enfouir les tableaux dans leur voiture américaine. Or, en visitant la galerie, Ludo a remarqué, d'après les traces laissées sur la tapisserie des murs, que certains des tableaux volés faisaient plus de 2 m de large, il était impossible de las faire entrer dans une voiture américaine, même large,

Le comte a sûrement monté toute cette affaire pour toucher l'assurance.

#### LES ANIMAUX FONT UN PROVERBE

A = vison, à mettre en 15. — B = toucan, à mettre en 13. — C = émeu, en 9. — D = ours, en 12. — E = nandou, en 16. — F = ole, en 8. — G = poule, en 4. — H = pluvier, en 17. — I = falsan, en 2. — J = ver, en 10. — K = sardine, en 1. — L = sole, en 5. — M = rale, en 14. — N = silure, en 6. — O = ane, en 11. — P = bison, en 3. — Q = chien, en 7.

Ce qui donne : LA RAISON DU PLUS FORT EST TOUIOURS LA MEILLEURE.

#### MOTS CROISES

#### MINU

Horizontalement : 1. Tronc. — 2. Orgue. — 3. Brème. — 4. Esses

Verticalement : 1, Tombe. — 2, Rr. Rs. — 3, Ogres. — 4, Nu Me. — 5, Cérès.

#### **GEANT**

Horizontalement: 1. Décamètres. Cran. — 2. Ruelle. Etamé. To. — 3. Ardoise. Ane. Foi. — 4. Gers. Tabac. Ils. — 5. Ee. Poil. Halle. — 6. Ers. Mal. Eveil. — 7. Tulles. Lest — 8. Déballer. Dé. Tué. — 9. Poider. Pâtés. — 10. Méritée. Agacée. — 11. Iris. Manoir. Sa. — 12. E. S. O. Erg. Sei. — 13. Rènes. R. M. (Ronsard et Marot). Assise. — 14. Lo. Né. Mon. — 15. Rhinocèros Pesé.

Verticalement: 1. Dragée, Damier. — 2. Eure, Rue, Er. Euh! — 3. Cèdres, Rien. — 4. Alose, Tapisse. — 5. MLI, Mulot, Oslo. — 6. Ees. Paille, Oc. — 7. Etolie de mer. — 8. Ré. Al. Ere. Armer. — 9. Etables, Rang. — 10. Sana, Go. Ans. — 11. Mèche, Epaisse. — 12. Ce. Ail. Acres. — 13. Fillette, Lime. — 14. Atoil. Suées. S. O. S. — 15. Noisettes. Arène.

#### MAXI

Horizontalement: 1. Décembre. — 2. Ac. Moues. — 3. Grimm. — 4. Ol. Eider. — 5. Brune. Rô. — 6. Ee. Dés. — 7. Relu. — 8. Toi. Lobe.

Verticalement: 1. Dagobert. — 2. Ecrire. — 3. Rl. — 4 Emmenée. — 5. Momle. Ll. — 6. Bu. Duc. — 7. Repère. — 8. E. S. Rosée.





### FUZZ la FEGE





















# Les Jeudis Corinne

PAR TABARY

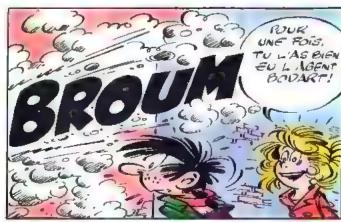










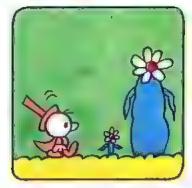






# JO Le metrificient

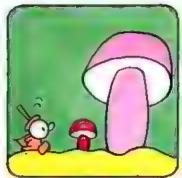










































# Grand jeu des messages Topset: on cherche un peu, on gagne beaucoup!

Tu aimerais gagner un vélo? ou un circuit 24? ou 3000 autres prix? Eh bien, ma parole, c'est le moment de jouer au jeu des messages Topset!

1° « Tu écris un court message destiné à la vedette, au champion ou au héros actuel ou historique que tu préfères. Ce message sera jugé sur l'originalité de son texte ou de sa présentation, ou des deux bien sûr!

2° Chaque fois que tu trouveras dans ton message une des lettres du mot TOPSET (c'est sà dire un T, ou un O, ou un P, ou un S, ou un E) tu remplaceras chacune de ces lettres, soit en les dessinant exactement comme elles le sont sur l'emballage, soit (et c'est plus simple et plus rapide) en les dés coupant sur des emballages TOPSET.

3° \* Quant aux autres lettres de ton message tu ne les changeras pas.

4° Au milieu de la page, tu as les

lettres d'un premier emballage que Topset t'osfre pour que tu commences le jeu.

5° s Tu envoies un message (ou plusieurs) entre le 15 septembre 1971 et le 15 janvier 1972. Le jeu recommence toutes les 6 semaines entre ces deux datesslà, c'estsàsdire que tu peux gagner plusieurs fois. Le jury fixera en effet les gagnants de la pres

mière vague le 2 novembre puis le 15 décembre et le 30 janvier. Pour toute explication supplémentaire,

> voir en détail le verso de l'emballage Topset.

6° · Tu adresses ton message dans une enveloppe affranchie au "Jeu des messages Topset"

Bullion (78). Surtout, écris très lisiblement ton nom, ton prénom, ton adresse

complète et ta date de naissance.

7° . Tu te débrouilles pour gagner...

En envoyant un message extra. Bonne chance!



TOPSET: du tonus enrobé de chocolat.





## PLACOD & MODELO D'après les personnages de C. ARNAL. Scénario et dessins de J. NICOLAOU





































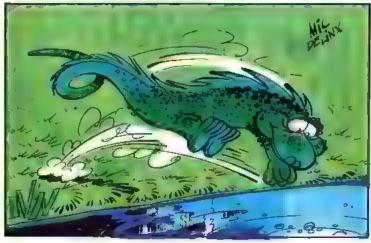














































































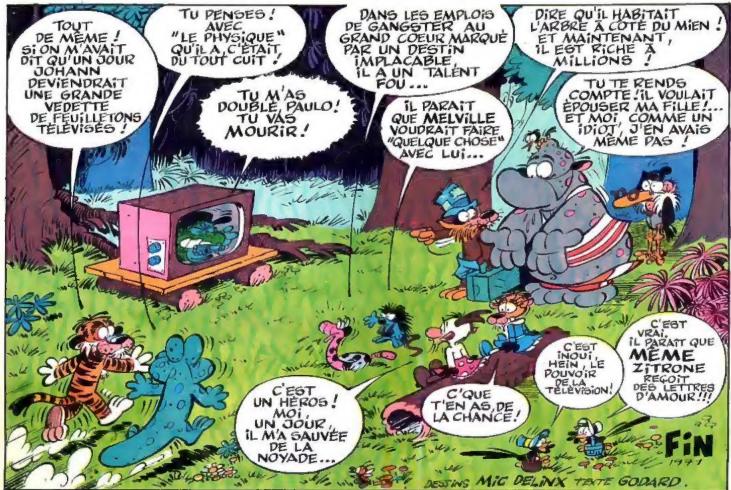








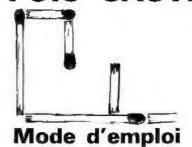






### OCHAINE DES POIS SAUTEURS





Pour guider le saut de vos Pifitos :

Il faut coller des allumettes tout au long des traits épais comme l'indique le croquis.

Pour accentuer la vigueur de leur saut : Placez-les sous une lampe.

> VOTRE PISTE EST PRETE Comment faire jouer vos Pifitos.

#### Règle du jeu

- 1. Séparez vos Pifitos en deux équipes de deux.
- 2. Placez les deux équipes dans la case centrale, chacune des équipes face au couloir de départ, soit la piste rouge, soit la piste jaune ; la couleur des pistes reste à tirer au sort, car si elles comportent le même nombre d'embûches, le parcours en est différent.

#### LAISSEZ-LES SE DEPLACER TOUT SEULS!

Si vos Pifitos passent : Une oubliette

5 points

Un serpent

— 2 points



Dans la chambre du trésor

+ 10 points



Une momie

5 points



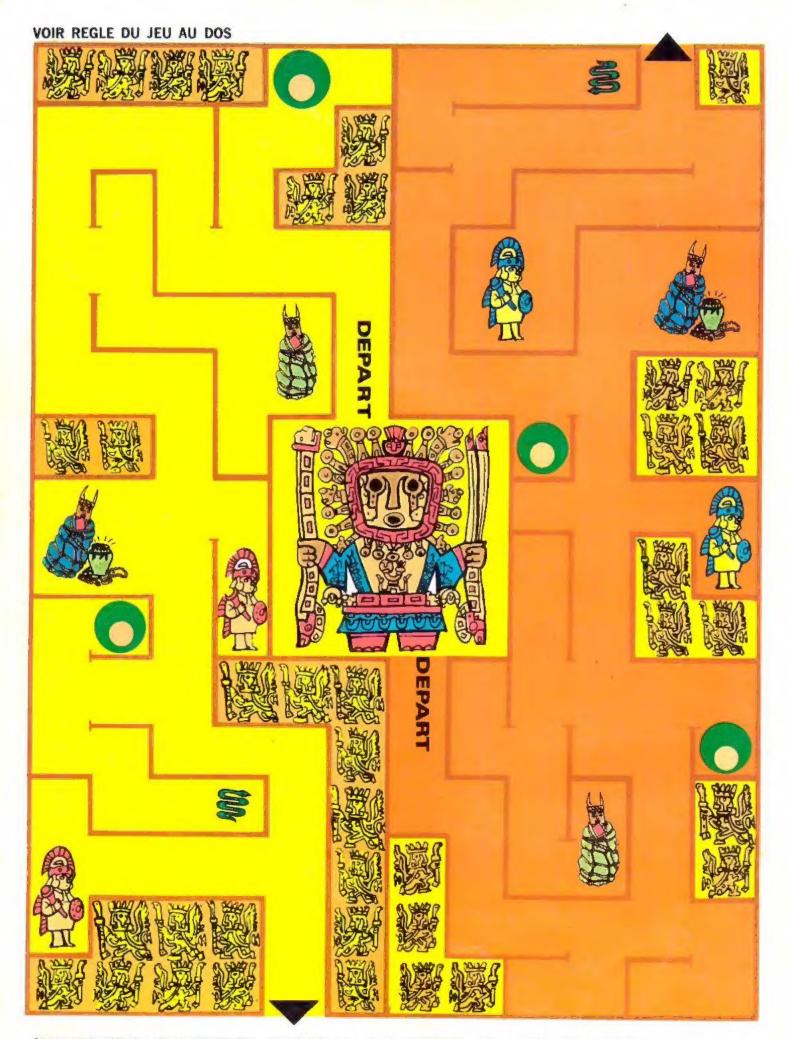
La statuette du Soleil

2 points

L'équipe gagnante sera celle qui aura totalisé le plus de points pendant le parcours.

Il peut arriver qu'aucun des Pifitos ne marque de points, dans ce cas, l'équipe gagnante sera celle qui totalisera 0 point.

Dans aucun cas l'équipe qui soustrait des points ne peut être gagnante.



Directeur de la publication : Claude COMPEYRON — Comité de Direction : Claude COMPEYRON — Hélène BRAYÉ — Richard MEDIONI — Rédacteur en chef Richard MEDIONI — 407-10-1971 Imp, Montsouris Paris, Massy — O.G.P. Mise sous rétractable par Promo-Cartes (Paris) Imprimé en France — Loi n° 49 956 du 16 judiet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse. Dépôt légal : octobre 1971